

Acerca del Sandcrawler™



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

El Sandcrawler™ es una pesada bestia mecánica que los Jawas™ de Tatooine usan para viajar por el desierto en busca de droides perdidos, naves estrelladas y otros tesoros. Los Sandcrawlers pueden albergar varios cientos de Jawas, que habitan en un laberinto de maquinaria desechada, droides mínimamente funcionales y otra chatarra diversa. Traídos originalmente a Tatooine por los primeros mineros, los Sandcrawlers son máquinas antiguas y necesitan continuas reparaciones; sin embargo, proporcionan a los Jawas la protección que necesitan frente a las tormentas de arena, el calor del desierto, los dragones krayt, los incursosres tusken y otros peligros.

Los Sandcrawlers, que los Jawas usan casi en exclusiva, emplean grandes motores de fusión nuclear a vapor y gigantescas orugas para atravesar el Mar de las Dunas y otros páramos del desértico planeta. Diseñados para transportar minerales, los Sandcrawlers fueron abandonados coincidiendo con la bancarrota de la empresa minera de Tatooine. Los Jawas se hicieron con ellos casi inmediatamente, reparándolos y modificándolos para ajustarlos a sus propias necesidades.

En los Sandcrawlers, los Jawas™ crearon un vasto laberinto de rincones donde los pequeños humanoides comen, duermen y guardan máquinas, piezas de repuesto y droides capturados. Los Jawas cargan en los Sandcrawlers casi todo lo que encuentran en el desierto gracias a un tubo de succión magnética que originalmente servía para cargar minerales, o bien a través de la bodega de carga delantera.

Gracias al denso casco de acero de los Sandcrawlers y al hecho de que son prácticamente imparables, los Jawas gozan de total protección frente a sus enemigos naturales, los incursosres tusken, y otros peligros. Sin embargo, los ataques de las tropas imperiales han demostrado que los Sandcrawlers no soportan los precisos impactos de las armas láser de mano.

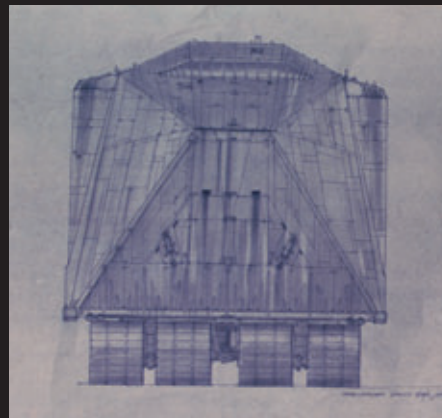
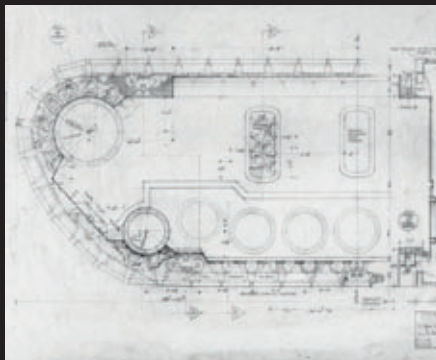
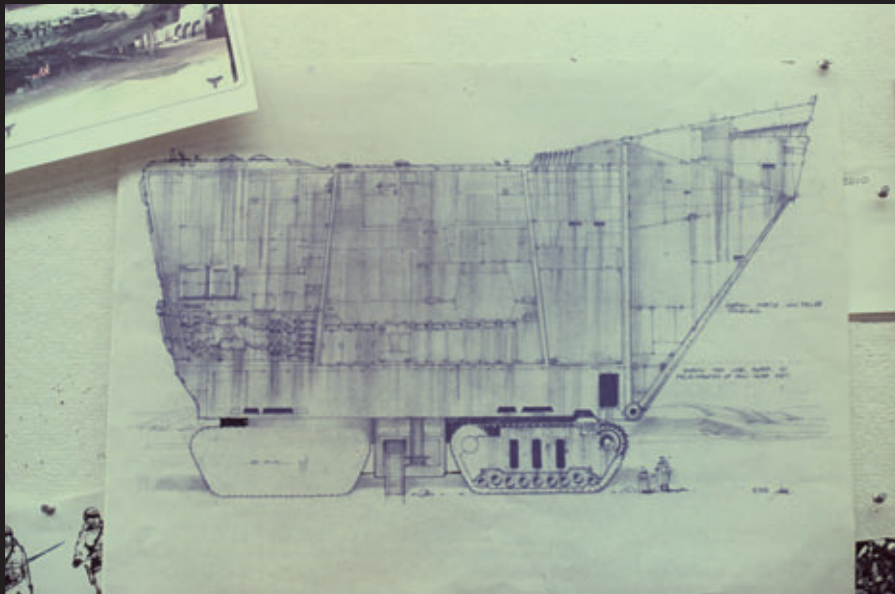
Aparte de los propios Jawas, nadie sabe con exactitud cuántos Sandcrawlers operan todavía. Rara vez se puede ver más de uno en el mismo lugar, aunque todos coinciden en un lugar secreto del Mar de las Dunas una vez al año. En esa reunión, los Jawas abren sus Sandcrawlers y comercian entre sí con sus hallazgos.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Ficha de datos del Sandcrawler™

Fabricante.....Corporación Minera Corelliana
 Modelo.....Reptador excavadora
 Clase.....Vehículo con ruedas
 Precio.....150.000 créditos (nuevo)
60.000 créditos (usado)



Arte conceptual
 © Lucasfilm Ltd. & TM. Tous droits réservés.



Lorne Peterson, diseñador de modelos © Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Especificaciones técnicas

Longitud.....36,8 m
 Altura/profundidad.....20 m
 Velocidad máxima.....30 km/h
 Motores.....Motores de fusión nuclear a vapor Girodyne Ka/La
 Tripulación.....50 Jawas™
 Pasajeros.....1.500 droides
 Capacidad de carga.....50 tons

Acerca del equipo de diseño de LEGO® Star Wars™

La línea LEGO® Star Wars™ comenzó a comercializarse en 1999 y ha acogido nuevos modelos todos los años desde entonces. El equipo de diseño de LEGO Star Wars se compone de entre seis y ocho diseñadores de modelos y tres diseñadores gráficos. Se trata de un grupo compuesto por nuevos diseñadores con ideas frescas y diseñadores con mucha experiencia en el universo LEGO Star Wars y un gran número de modelos a sus espaldas.

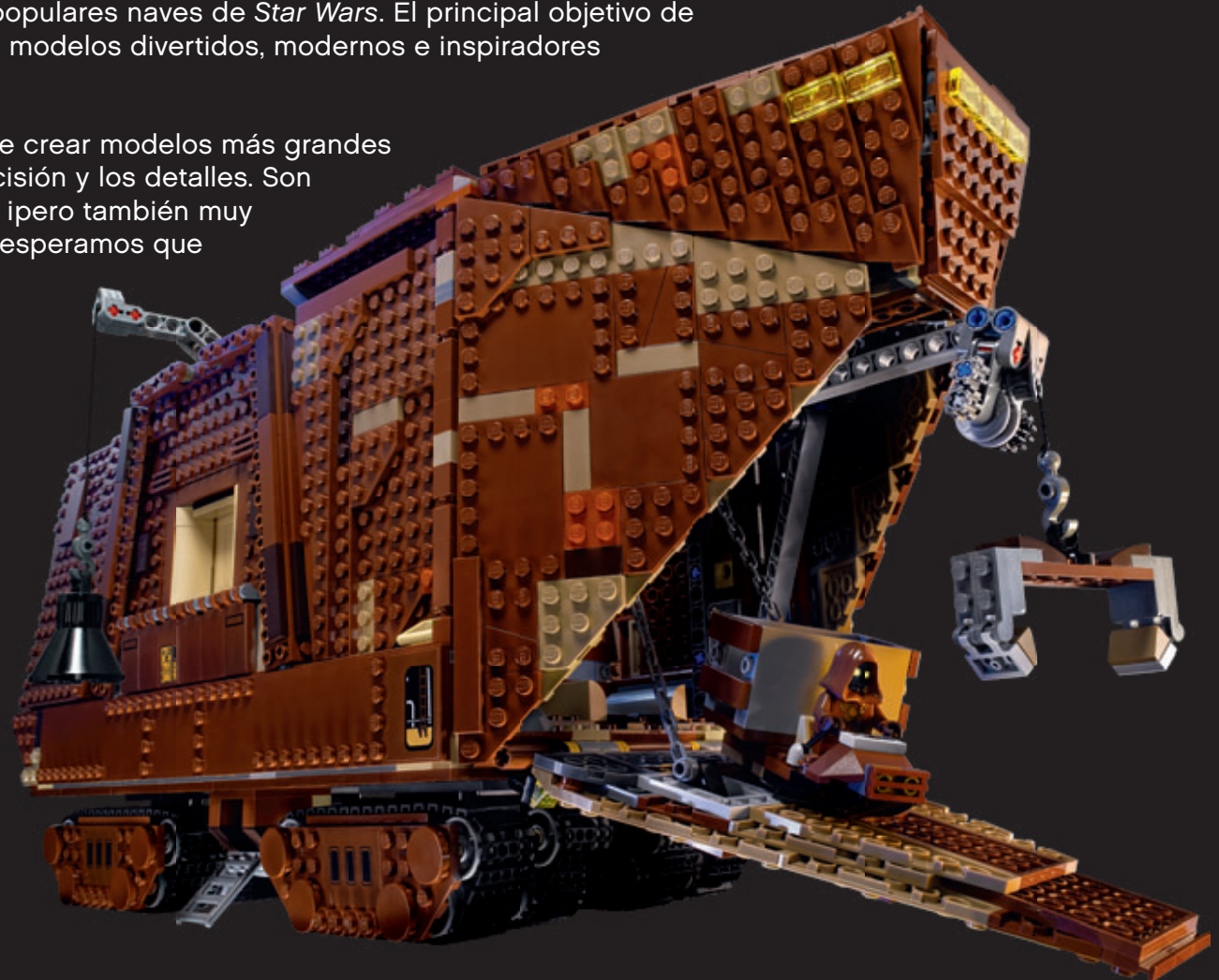
Es un equipo ideal para la creación de nuevos e innovadores modelos LEGO Star Wars y la revisión y mejora de las antiguas versiones LEGO de las clásicas y populares naves de Star Wars. El principal objetivo de la línea LEGO Star Wars es hacer llegar a los niños modelos divertidos, modernos e inspiradores basados en este universo.

Para LEGO Direct, es una magnífica oportunidad de crear modelos más grandes y complejos, prestando especial atención a la precisión y los detalles. Son modelos divertidos y emocionantes de desarrollar, ipero también muy desafiantes! Siempre nos esforzamos al máximo y esperamos que disfrutes de la experiencia de construcción.

¡Feliz construcción!



Jens Kronvold Frederiksen
Director de diseño
LEGO Star Wars



Conoce al diseñador del modelo

Olav Krøigaard

P: ¿Desde cuándo eres diseñador de modelos en LEGO®?

R: Empecé en septiembre de 1987, en el equipo de LEGO® Technic. Después de 12 años pasé al equipo de LEGO System y diseñé LEGO Sports, Creator y otras líneas patentadas por LEGO. Formo parte del equipo de diseño de *Star Wars*™ desde hace 9 años.

P: ¿En qué se diferenció el diseño del Sandcrawler™ de LEGO de los demás modelos LEGO *Star Wars* que has diseñado?

R: Principalmente, en el tamaño y en la reproducción de los ángulos menos usuales para crear un modelo funcional con un sistema de dirección estable; fue un gran desafío.

P: ¿De qué elementos del diseño depende la estabilidad del Sandcrawler de LEGO?

R: Dentro del modelo, usé elementos Technic para atribuir solidez a la estructura. Esto, unido a la combinación adecuada de ladrillos LEGO, confiere al modelo una base y una estructura muy estables.

P: La imagen de un Sandcrawler abriéndose paso lentamente por las arenas de Tatooine es una de las escenas más populares de *Star Wars*. ¿Cómo planteaste inicialmente el modelo? ¿Te basaste en escenas de la película o en ilustraciones conceptuales?

R: Por supuesto, me basé en escenas de la película, pero también pedimos material de referencia directamente a Lucasfilm. Quería tener fotografías detalladas del modelo desde todos los ángulos.



Olav Krøigaard, diseñador del modelo.

P: El Sandcrawler™ original de Star Wars™ atravesó muchos diseños diferentes y pasó por las manos de, al menos, tres personas. ¿Cuántos bocetos puede atravesar una idea antes de que esté preparada para convertirse en un modelo real compuesto por ladrillos LEGO®?

R: En realidad, a nosotros no nos hace tanta falta, ya que Lucasfilm nos proporciona todo el material de referencia que necesitamos y podemos basarnos en las películas. Aunque es verdad que construyo muchos modelos preliminares. Perfeccionamos varias veces hasta el más pequeño detalle.

P: Los diseñadores originales del Sandcrawler de Star Wars se inspiraron en parte en el lento y pesado avance del transportador de la lanzadera espacial de la NASA. ¿Tomas ideas de vehículos o edificios reales al crear modelos LEGO?

R: Sí; siempre que es posible, lo hago. Pero en el universo *Star Wars*, las cosas no son como en este planeta ni funcionan del mismo modo.

P: ¿A qué desafíos te enfrentaste al diseñar un modelo LEGO que presentase el mismo aspecto que el auténtico Sandcrawler de Star Wars?

R: Me asustaban un poco los ángulos menos usuales y era un gran desafío encontrar la forma de que todo encajase bien y conseguir que el modelo tuviera el magnífico aspecto que tiene.

P: Ya has diseñado otros modelos LEGO Star Wars antes. ¿En qué se parece o en qué se diferencia el Sandcrawler de LEGO a los otros modelos que has diseñado?

R: Creo que el Sandcrawler de LEGO® es un set exclusivo y asombroso. Fue un duro trabajo determinar cómo sería finalmente, y qué tendría sentido y qué no. Llevamos a cabo muchas lluvias de ideas sobre eso, y acabamos decidiéndonos por este modelo, del que estoy muy orgulloso.

P: Habiendo tantos modelos LEGO Star Wars, ¿en qué crees que se diferencia el Sandcrawler de LEGO de los demás?

R: En que no hace concesiones. Hemos hecho todo lo posible por hacer de este un set verdaderamente definitivo.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.